
Fédération Internationale
de Basketball



FIBA

International Basketball
Federation

We Are Basketball

Uradna košarkarska pravila 2010

Uradna tolmačenja

Kot jih je sprejel

Izvršni odbor FIBA

17. aprila 2010 v San Juanu, Portoriko

Veljajo od 1. oktobra 2010

FIBA URADNA KOŠARKARSKA PRAVILA 2010 URADNA TOLMAČENJA

Tolmačenja uradnih košarkarskih pravil FIBA 2010, ki so predstavljena v tem dokumentu, stopijo v veljavo 1.10.2010. Kadarkoli se tolmačenja v tem dokumentu razlikujejo s prejšnjimi uradnimi tolmačenji, obveljajo tolmačenja, zapisana v tem dokumentu.

Uradna košarkarska pravila FIBA so bila sprejeta s strani Izvršnega odbora FIBA. Ta pravila redno izboljšuje Tehnična komisija FIBA.

Pravila ostajajo kot je le mogoče jasna in razumljiva, vendar pa raje izražajo principe kot igralne situacije, saj ne morejo zajeti vseh situacij, ki se lahko zgodijo na košarkarski tekmi.

Namen tega dokumenta je, da principe in pojme iz košarkarskih pravil prenese v praktične oz. specifične situacije, ki se na tekmi lahko zgodijo.

Interpretacije različnih situacij lahko vzpodbudijo sodnike k razmišljanju in dopolnijo njihovo razumevanje pravil.

Uradna košarkarska pravila FIBA ostajajo osnovni dokument, ki se nanašajo na FIBA košarko. Toda prvi sodnik ima vso moč in pravico, da se v situacijah, ki niso natančno zapisane v košarkarskih pravilih ali teh tolmačenjih, odloči sam.

5. člen Igralci: poškodbe

Ugotovitev 1:

Če je igralec poškodovan ali izgleda, da se je poškodoval, trener, pomočnik trenerja, namestnik ali katerikoli spremljevalec njegovega moštva pa vstopi na igrišče, velja, da je tak igralec prejel pomoč na igrišču. Pri tem ni pomembno ali je pomoč tudi dejansko prejel.

Primer:

Igralec A4 si je zvil gleženj, zato je igra zaustavljena.

- Zdravnik moštva A vstopi na igrišče, da bi oskrbel gleženj igralca A4.
- Zdravnik moštva A vstopi na igrišče, toda igralec si je že opomogel.
- Trener moštva A vstopi na igrišče, da bi ugotovil poškodbo igralca A4.
- Pomočnik trenerja, namestnik ali spremljevalec moštva A vstopi na igrišče, toda ne nudi pomoči igralcu A4.

Tolmačenje:

V vseh štirih primerih velja, da je igralec prejel pomoč, zato ga je potrebno zamenjati.

Ugotovitev 2:

Pri odstranitvi resno poškodovanega igralca z igrišča ni nobenih časovnih omejitev, če bi po mnenju zdravnika ta poškodba lahko bila nevarna za igralca.

Primer:

Igralec A4 je resno poškodovan, zato je tekma prekinjena že približno petnajst (15) minut. Zdravnik je mnenja, da bi bil umik igralca z igrišča lahko zanj nevaren.

Tolmačenje:

Zdravnik bo odločil, kdaj se lahko igralca umakne z igrišča. Po njegovi zamenjavi se bo tekma nadaljevala brez kakršnihkoli sankcij.

Ugotovitev 3:

Igralca, ki je poškodovan, krvavi ali ima odprto rano in ne more takoj nadaljevati z igro (v približno petnajstih (15) sekundah), je potrebno zamenjati. Če pa se tak igralec opomore med minuto odmora, ki jo je zahtevalo katerikoli moštvo, lahko tak igralec nadaljuje z igro (saj medtem ura za merjenje igralnega časa ni tekla). To ne velja v primeru, ko je sodnik njegovemu namestniku pokazal znak za zamenjavo, preden je dal zapisnikar zvočni signal za minuto odmora.

Primer:

Igra je zaustavljena, ker se je igralec A4 poškodoval. Ker igralec A4 ni takoj pripravljen nadaljevati z igro, sodnik zapiska in pokaže znak za zamenjavo.

Trener moštva A (ali B) zahteva minuto odmora:

- Preden je namestnik igralca A4 vstopil na igrišče.
- Potem ko je namestnik igralca A4 že vstopil na igrišče.

Ob koncu minute odmora je prej poškodovani igralec A4 pripravljen na igro in želi ostati v igri.

Tolmačenje:

- Odobri se minuta odmora in če se igralec A4 med minuto odmora opomore, lahko nadaljuje z igro.
- Odobri se minuta odmora, toda namestnik igralca A4 je že vstopil na igrišče. Torej igralec A4 ne sme ponovno vstopiti na igrišče dokler ura za merjenje časa še ni tekla.

7.člen Trenerji: pravice in pooblastila

Ugotovitev 1:

Najmanj dvajset (20) minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja ali njuna predstavnik predati zapisnikarju seznam igralcev, ki so primerni za igranje na tekmi, ter njihove številke. Prav tako podata ime kapetana moštva, trenerja in pomočnika trenerja.

Trener je osebno odgovoren, da se številke na dresih igralcev ujemajo s tistimi na listi igralcev. Najmanj deset (10) minut pred predvidenim začetkom tekme trener s podpisom na zapisniku potrdi številke in imena igralcev, ki imajo pravico nastopa na tekmi, kot tudi imena trenerja, pomočnika trenerja in kapetana moštva.

Primer:

Moštvo A zapisnikarju pravočasno posreduje seznam igralcev. Številki dveh (2) igralcev nista enaki tistim, ki ju igralca nosita na svojem dresu ali ime igralca manjka v zapisniku. To je ugotovljeno:

- a) Pred začetkom tekme.
- b) Po začetku tekme.

Tolmačenje:

- a) Napačni številki se popravita in ime igralca se doda v zapisnik brez kakršnekoli kazni.
- b) Sodnik zaustavi igro, pri tem pa ne sme postaviti nobeno moštvo v podrejen položaj. Napačni številki igralcev se popravita, ime igralca pa se ne sme dodati v zapisnik.

Ugotovitev 2:

Najmanj deset (10) minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja na zapisniku označiti pet (5) igralcev, ki bodo pričeli tekmo.

Pred pričetkom tekme mora zapisnikar preveriti, če bodo tekmo pričeli pravi igralci. V primeru napačnega igralca na igrišču mora o tem takoj obvestiti najbližjega sodnika.

Če je bilo to ugotovljeno pred pričetkom tekme, je potrebno napačnega igralca(e) zamenjati s pravim(i).

Če je bilo to ugotovljeno po začetku tekme, se napaka prezre.

Primer:

Ugotovljeno je, da eden izmed igralcev na igrišču ni označen kot eden izmed petih (5) igralcev, ki bodo tekmo pričeli. To se ugotovi:

- a) Pred začetkom tekme.
- b) Po začetku tekme.

Tolmačenje:

- a) Napačnega igralca se brez kakršnekoli kazni zamenja s tistim, ki je označen, da bo pričel tekmo.
- b) Napaka se prezre in igra nadaljuje.

9.člen Začetek in konec četrtine ali podaljška oziroma tekme

Ugotovitev 1:

Tekma se ne more začeti, dokler obe moštvi nimata na igrišču najmanj pet (5) igralcev, ki so upravičeni do igranja in pripravljeni na igro. Če je pred začetkom tekme na igrišču manj kot pet (5) igralcev, morajo sodniki upoštevati morebitne nepredvidene okoliščine, ki so lahko vzrok zamude. Če moštvo navede objektivni razlog za zamudo, potem moštvu zaradi zamude ni potrebno dosoditi tehnične napake. Če pa upravičenega vzroka za zamudo ni, je potrebno prisoditi tehnično napako in/ali predati tekmo.

Primer:

Pred začetkom tekme ima moštvo A na igrišču manj kot pet (5) na igro pripravljenih igralcev.

- Predstavniki moštva A navede upravičeno in sprejemljivo razlago za pozen prihod igralcev moštva A.
- Predstavniki moštva A ne navede upravičene in sprejemljive razlage za pozen prihod igralcev moštva A.

Tolmačenje:

- Začetek tekme se prestavi za največ petnajst (15) minut. Če so manjkajoči igralci pripravljeni na igro preden je preteklo petnajst (15) minut, se tekma lahko začne. Če pa manjkajoči igralci po preteku petnajstih (15) minut niso pripravljeni na igro, se tekma preda moštvu B in zabeleži rezultat 20:0.
- Začetek tekme se prestavi za največ petnajst (15) minut. Če so manjkajoči igralci pripravljeni na igro preden je preteklo petnajst (15) minut, se trenerju moštva A dosodi tehnična napaka (zapiše kot B), nakar se tekma lahko začne. Če pa manjkajoči igralci po preteku petnajstih (15) minut niso pripravljeni na igro, se tekma preda moštvu B in zabeleži rezultat 20:0. V vseh takih primerih mora prvi sodnik na zadnjo stran zapisnika napisati poročilo o tem dogodku in ga poslati vodstvu tekmovanja.

Ugotovitev 2:

9.člen določa, kateri koš moštvo brani in na kateri koš moštvo napada. Če po pomoti na začetku katerekoli četrtine ali podaljška začneta moštvi napadati/brani napačen koš, je potrebno pomoto odpraviti takoj, ko se jo odkrije. Ob tem ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Dosežene točke, porabljen čas, dosojene napake, itd., preden je bila igra zaustavljena, obveljajo.

Primer 1:

Po začetku četrtine sodniki ugotovijo, da moštvi napadata na napačen koš.

Tolmačenje:

Tekmo je potrebno čimprej prekiniti, pri tem pa ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Moštvi morata zamenjati koša. Tekma se nadaljuje z najbližje točke na nasprotni polovici igrišča, kjer je bila prekinjena.

Primer 2:

Na začetku četrtine moštvo A napada/brani pravi koš, ko začne igralec B4 po pomoti voditi žogo proti svojemu košu in doseže zadetek.

Tolmačenje:

Kapetanu moštva A na igrišču se zapišeta dve (2) točki.

12.člen Sodniški met in izmenična posest

Ugotovitev 1:

Moštvo, ki ob sodniškem metu na začetku tekme ni prišlo do posesti žive žoge na igrišču, bo ob naslednji situaciji s sodniškim metom imelo žogo na voljo, da jo vrne v igro z najbližjega mesta prekrška.

Primer 1:

Ob sodniškem metu na začetku tekme vrže prvi sodnik žogo v zrak. Takoj zatem, ko se žoge pravilno dotakne skakalec A4:

- a) Je dosojena držana žoga med igralcema A5 in B5.
- b) Je dosojena obojestranska napaka igralcema A5 in B5.

Tolmačenje:

Glede na to, da do posesti žive žoge na igrišču še ni prišlo, sodnik ne more uporabiti pravila izmenične posesti. Prvi sodnik bo izvedel naslednji sodniški met na sredini igrišča med igralcema A5 in B5. Igralni čas, ki je potekel, preden je bila dosojena držana žoga ali obojestranska napaka, ostane porabljen.

Primer 2:

Prvi sodnik ob začetku tekme vrže žogo v zrak. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne igralec A4:

- a) Žoga pade izven igrišča.
- b) Jo, preden se žoga dotakne kateregakoli neskakalca ali tal, zgrabi igralec A4.

Tolmačenje:

V obeh primerih je zaradi prekrška igralca A4 moštvo B na voljo vračanje žoge v igro. Po vrnitvi žoge v igro bo ob naslednji situaciji s sodniškim metom imelo moštvo žogo na voljo, da jo vrne v igro z najbližjega mesta prekrška.

Primer 3:

Moštvo B je zaradi uporabe pravila izmenične posesti upravičeno do vračanja žoge v igro. Sodnik in/ali zapisnikar naredita napako in žogo pomotoma dodelita moštvo A, da jo vrne v igro.

Tolmačenje:

Ko se žoga dotakne igrišča ali se jo dotakne igralec na igrišču, napake ni več mogoče popraviti. Vendar pa moštvo B zaradi te napake ne izgubi pravice do izmenične posesti. Ob naslednji uporabi pravila izmenične posesti bo do posesti žoge ponovno upravičeno moštvo B (smer puščice za izmenično posest se ne spremeni).

Primer 4:

Hkrati z zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec prve četrtine, naredi igralec B5 nešportno napako nad igralcem A5.

Tolmačenje:

Igralec A5 bo izvedel dva (2) prosta meta. Pri tem igralci ne zasedejo skakalnih mest vzdolž polja omejitve (rakete), ker je igralni čas že potekel. Sledi interval igre, ki traja dve minuti. Nato se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A v podaljšku sredinske črte nasproti zapisnikarske mize. Ob naslednji situaciji s sodniškim metom nobeno moštvo ne izgubi pravice do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti.

Ugotovitev 2:

Kadarkoli se živa žoga zagozdi med obroč in tablo (razen med prostimi meti) pride do situacije s sodniškim metom in igra se nadaljuje v skladu s pravilom izmenične posesti. Ker v tem primeru ne pride do skoka za žogo, to nima enakega vpliva na tekmo kot takrat, ko se žoga dotakne obroča. Zato je moštvo, ki je imelo žogo v posesti preden se je zagozdila med obroč in tablo, upravičeno do vračanja žoge v igro. Takrat bo to moštvo imelo na voljo le še preostanek časa 24 sekund, tako kot v vseh drugih situacijah s sodniškim metom.

Primer 1:

Ob metu na koš iz igre igralca A4 se žoga zagozdi med obroč in tablo. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje:

Po vrnitvi žoge v igro ima moštvo A na voljo le še preostanek časa 24 sekund.

Primer 2:

Medtem, ko je žoga po metu na koš igralca A4 iz igre v zraku, se oglasi signal ure za merjenje 24 sekund. Žoga se nato zagozdi med obroč in tablo. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje:

Ker moštvo A za napad ni preostalo nič več časa, je prišlo do prekrška 24 sekund. Moštvo B je upravičeno do vračanja žoge v igro. Moštvo A ne izgubi pravice do vračanja žoge v igro ob naslednji situaciji s sodniškim metom.

16.člen Zadetek: kdaj je dosežen in njegova vrednost

Ugotovitev :

V primeru vračanja žoge v igro ali pri skoku za žogo pri zadnjem ali edinem prostem metu, vedno preteče določen čas med sprejemom žoge in metom na koš. To je posebej pomembno ob zaključku četrtine ali podaljška. Za izvedbo takega meta na koš je potreben minimalen čas. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo 0:00.3 sekund, je dolžnost sodnikov, da so pozorni in odločijo ali je bil met na koš izveden pred zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 0:00.2 ali 0:00.1 sekunde, lahko veljaven zadetek iz igre doseže le igralec, ki se v zraku dotakne žoge in jo odbije proti košu ali jo zabije skozi koš.

Primer :

Moštvo A je na voljo vračanje žoge v igro. Ura za merjenje igralnega časa prikazuje:

- a) 0:00.3 sekunde
- b) 0:00.2 ali 0:00.1 sekunde.

Tolmačenje:

Če je bil v primeru a) met na koš izveden in se je med metom oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali podaljška, morajo sodniki odločiti, ali je bil met na koš izveden preden se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa. V primeru b) se zadetek prizna le v primeru, da se je igralec žoge ob podaji iz outa le dotaknil ali jo zabil skozi koš.

17.člen Vračanje žoge v igro

Ugotovitev 1:

Lahko se zgodi, da igralec pri vračanju žoge v igro iz outa stoji tako, da mu roke segajo v igrišče. V takih primerih je obrambni igralec odgovoren za morebiten dotik z žogo, dokler je ta še v rokah igralca, ki vrača žogo v igro.

Primer:

Igralec A4 pristopi k vračanju žoge v igro. Žogo drži tako, da mu roke segajo čez črto. Igralec B4, ki je na igrišču, zgrabi žogo iz rok igralca A4 ali pa jo izbije iz rok igralca A4, ne da bi pri tem prišel v fizičen kontakt z igralcem A4.

Tolmačenje:

Igralec B4 je oviral vračanje žoge v igro in s tem zavlačeval nadaljevanje tekme. Igralca B4 je potrebno opozoriti, prav tako pa je o tem potrebno obvestiti trenerja moštva B. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce moštva B. V primeru, da v nadaljevanju tekme katerikoli igralec moštva B ovira vračanje žoge v igro na podoben način, mu lahko sodniki takoj dosodijo tehnično napako.

Ugotovitev 2:

Igralec, ki vrača žogo v igro iz outa, mora žogo podati (ne sme je vročiti) soigralcu na igrišču. Vročanje žoge igralcu na igrišču pomeni kršenje namena vračanja žoge v igro.

Primer:

Igralec A4 vrača žogo v igro tako, da jo vroči igralcu A5, ki stoji na igrišču.

Tolmačenje:

Igralec A4 je naredil prekršek pri vračanju žoge v igro. Pri pravilnem vračanju žoge v igro mora žoga zapustiti roke izvajalca. Žoga bo dodeljena moštvu B, da jo vrne v igro z mesta prvotnega vračanja.

Ugotovitev 3:

Med vračanjem žoge v igro ostali igralci, dokler žoga ni podana preko mejne črte, ne smejo s katerikoli delom telesa segati preko mejne črte.

Primer 1:

Ob vračanju žoge v igro dobi igralec A3 od sodnika na voljo žogo, da jo vrne v igro. Igralec A3:

- a) Položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame njegov soigralec A2.
- b) Vroči žogo soigralcu A2, ki se prav tako nahaja izven igrišča.

Tolmačenje:

To je prekršek igralca A2, ker je pomaknil svoje telo preko mejne črte preden je bila žoga podana preko mejne črte s strani igralca A3.

Primer 2:

Po uspešno izvedenem metu na koš iz igre ali uspešno izvedenem zadnjem ali edinem prostem metu moštva A je moštvu B dodeljena minuta odmora. Po minuti odmora sodnik na čelni črti vroči žogo igralcu B3, da jo vrne v igro. Igralec B3:

- a) Položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame njegov soigralec A2.
- b) Vroči žogo soigralcu A2, ki se prav tako nahaja za čelno črto.

Tolmačenje:

Pravilna igra. Edina omejitev moštva B v takem primeru je, da mora žogo vrniti v igro v petih (5) sekundah.

Ugotovitev 4:

Vračanje žoge v igro se bo v zadnjih dveh minutah četrte četrtine ali v zadnjih dveh minutah vsakega podaljška izvajalo iz črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva nasproti zapisnikarske mize, če je bila minuta odmora odobrena moštvu, ki ima pravico do posesti žoge v svojem zadnjem polju.

Igralec, ki vrača žogo v igro, mora žogo podati soigralcu, ki stoji v prednjem polju moštva.

Primer 1:

V zadnji minuti tekme igralec A4 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu igralec moštva B v podaljšku črte za proste mete izbije žogo v out.

- a) Minuta odmora je dodeljena moštvu B.
- b) Minuta odmora je dodeljena moštvu A.
- c) Minuta odmora je najprej dodeljena moštvu B in takoj zatem še moštvu A (ali obratno).

Tolmačenje:

V primeru a) se bo vračanje žoge v igro izvedlo v podaljšku črte za proste mete.

V primerih b) in c) bo moštvo A izvajalo vračanje žoge v igro iz črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva A nasproti zapisnikarske mize.

Primer 2:

V zadnji minuti tekme igralec A4 izvaja dva prosta meta. Med drugim prostim metom igralec A4 stopi na črto za proste mete, zato je dosojen prekršek. Moštvo B zahteva minuto odmora.

Tolmačenje:

Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro moštva B iz črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva B nasproti zapisnikarske mize.

Primer 3:

V zadnjih dveh minutah tekme igralec A4 že 6 sekund vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko:

- a) Mu igralec B4 žogo izbije v out.
- b) Igralec B4 naredi tretjo osebno napako moštva v tej četrtini.

Moštvo A je dosojena minuta odmora. Po končani minuti odmora igralec A4 nadaljuje igro z vračanjem žoge v igro iz črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva A nasproti zapisnikarske mize.

Tolmačenje:

V obeh primerih bo moštvo A imelo na voljo še 18 sekund za zaključek napada.

Primer 4:

V zadnjih dveh minutah tekme igralec A4 vodi žogo v svojem prednjem polju. Igralec B4 mu žogo izbije v zadnje polje moštva A, nakar začne katerikoli igralec moštva A s ponovnim vodenjem žoge. Nato v zadnjem polju moštva A:

- a) Igralec B5 žogo izbije v out.
- b) Igralec B5 naredi tretjo osebno napako moštva v tej četrtini.

Na uri za merjenje 24 sekund je preostalo še šest (6) sekund. Moštvo A je dodeljena minuta odmora. Po končani minuti odmora igralec A4 nadaljuje igro z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva A nasproti zapisnikarske mize.

Tolmačenje:

Za zaključek napada bo imelo moštvo A na voljo še:

- a) Šest (6) sekund.
- b) Štirinajst (14) sekund.

Ugotovitev 5:

Poleg primerov, omenjenih v členu 17.2.3, lahko pride še do dodatnih situacij, pri katerih se vračanje žoge v igro izvede na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

Primer:

- a) Igralec, ki vrača žogo v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize, naredi prekršek in žoga je dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z mesta prvotnega vračanja.
- b) V primeru pretepa so izključeni člani obeh moštev, ni pa potrebno izvajanje kazni zaradi drugih napak. Ko je bila igra zaustavljena zaradi pretepa, je imelo eno izmed moštev žogo v posesti ali je bilo upravičeno do posesti žoge.

Tolmačenje:

V obeh zgoraj omenjenih primerih lahko igralec, ki vrača žogo v igro, poda žogo v prednje ali zadnje polje.

Ugotovitev 6:

Pri vračanju žoge v igro lahko pride do naslednjih situacij:

- a) Žoga je bila podana preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj.
- b) Se žoga zagozdi med obroč in tablo.
- c) Žogo se vrže v obroč z namenom, ponastavitve ure za merjenje 24 sekund na novo obdobje 24 sekund.

Primer 1:

Pri vračanju žoge v igro igralec A4 vrže žogo preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj

Tolmačenje:

To je prekršek pri igri na žogo. Nasprotno moštvo nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro v podaljšku črte za proste mete. V primeru, da je prekršek storil branilec, se zadetek ne prizna, saj met na koš ni bil izveden iz notranjega dela igrišča.

Primer 2:

Igralec A4, ki vrača žogo v igro iz outa, poda žogo proti košu tako, da se ta zagozdi med obroč in tablo.

Tolmačenje:

To je situacija s sodniškim metom. Igra se nadaljuje z upoštevanjem pravila izmenične posesti. Če je moštvo A upravičeno do vračanja žoge v igro, se ure za merjenje 24 sekund ne ponastavi.

Primer 3:

Moštvo A je do konca napada preostalo še pet (5) sekund. Igralec A4 vrača žogo v igro tako, da jo vrže proti košu. Ob tem se žoga dotakne obroča.

Tolmačenje:

Merilec 24 sekund svoje ure ne sme ponastaviti, ker ura za merjenje igralnega časa še ni tekla. Igra se nadaljuje brez prekinitve.

18./19.člen **Odobrena minuta odmora / Zamenjave**

Ugotovitev 1:

Minuta odmora se ne more zahtevati preden je ura za merjenje igralnega časa v četrtini ali podaljšku tekla ali po tem, ko se je četrtina ali podaljšek zaključil.

Zamenjave ni možno zahtevati preden je ura za merjenje igralnega časa v prvi četrtini tekla ali po tem, ko se je igralni čas za tekmo iztekel. Zamenjave so dovoljene med intervali igre.

Primer 1:

Ko je žoga zapustila roke sodnika ob sodniškem metu pred začetkom tekme, toda preden se je žoge pravilno dotaknil eden od skakalcev, je skakalec A5 naredil prekršek. Žoga bo dodeljena moštvu B, da jo vrne v igro iz outa. V tem trenutku eden od trenerjev zahteva zamenjavo ali minuto odmora.

Tolmačenje:

Neglede na dejstvo, da se je tekma že začela, pa zamenjava ali minuta odmora ne moreta biti odobreni, saj ura za merjenje igralnega časa še ni tekla.

Primer 2:

V približno istem trenutku, ko se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali podaljška, je bila dosojena osebna napaka nad igralcem A4. Igralcu A4 sta dodeljena dva prosta meta. V tem trenutku eden od trenerjev zahteva:

- a) Minuto odmora.
- b) Zamenjavo.

Tolmačenje:

- a) Minuta odmora ne more biti odobrena, saj je igralni čas v četrtini ali podaljšku potekel.
- b) Zamenjava je možna potem, ko sta bila prosta meta izvedena in se je začel interval igre za naslednjo četrtino ali podaljšek.

Ugotovitev 2:

Če se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund, medtem ko je žoga pri metu na koš v zraku, to ni prekršek in ta signal ne zaustavi ure za merjenje igralnega časa. Če je met na koš uspešen, potem je to, pod določenimi pogoji, možnost za zamenjavo ali minuto odmora za obe moštvi.

Primer:

Ob metu na koš je žoga v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund. Žoga pade skozi koš. V tem trenutku eno ali drugo moštvo zahteva:

- a) Zamenjavo.
- b) Minuto odmora.

Tolmačenje:

- a) To je priložnost za minuto odmora le za moštvo, ki je zadetek prejelo.
Če moštvo, ki je zadetek prejelo, zahteva minuto odmora, lahko tudi nasprotniki zahtevajo minuto odmora, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi zamenjavo.
- b) To je priložnost za zamenjavo le za moštvo, ki je zadetek prejelo in to le v zadnjih dveh (2) minutah četrte četrtine in zadnjih dveh (2) minutah vsakega podaljška.
Če moštvo, ki je zadetek prejelo, zahteva zamenjavo, lahko tudi nasprotniki zahtevajo zamenjavo, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi minuto odmora.

Ugotovitev 3:

Če je bila zahteva za zamenjavo ali minuto odmora (za kateregakoli igralca, vključno z izvajalcem prostega meta) dana po tem, ko je bila žoga (pri zadnjem ali edinem prostem metu) na voljo izvajalcu prostega meta, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena kateremukoli moštvu, če:

- a) Je bil zadnji ali edini prosti met uspešen.
- b) Če zadnjemu ali edinemu prostemu metu sledi vračanje žoge v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize ali pa bo pa bo žoga zaradi kateregakoli drugega razloga po zadnjem ali edinem prostem metu ostala mrtva.

Primer 1:

Igralcu A4 sta dodeljena dva prosta meta. Moštvo A ali moštvo B zahteva minuto odmora ali zamenjavo:

- a) Preden je žoga na voljo izvajalcu prostega meta, igralcu A4.
- b) Po izvedenem prvem prostem metu.
- c) Po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda preden je žoga na voljo igralcu, da jo vrne v igro.
- d) Po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda potem, ko je žoga že na voljo igralcu, da jo vrne v igro.

Tolmačenje:

- a) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj, preden bo izveden prvi prosti met.
- b) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena po zadnjem prostem metu, če je bil uspešen.
- c) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena preden se začne vračanje žoge v igro.
- d) Minuta odmora ali zamenjava ni odobrena.

Primer 2:

Igralcu A4 sta dodeljena dva prosta meta. Po izvedenem prvem prostem metu, je moštvo A ali moštvo B zahtevalo minuto odmora ali zamenjavo. Po izvedenem zadnjem prostem metu:

- a) Se žoga odbije od obroča in igra nadaljuje.
- b) Prosti met je uspešen.
- c) Se žoga ne dotakne obroča ali ne pade skozi koš.
- d) Igralec A4 med metom stopi na črto za proste mete, zato je dosojen prekršek.
- e) Igralec B4 stopi v raketo preden je žoga zapustila roke igralca A4. Dosojen je prekršek igralcu B4 in prosti met igralca A4 je zgrešen.

Tolmačenje:

- a) Minuta odmora ali zamenjava ni odobrena.
- b), c) in d) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj.
- e) Igralec A4 izvede dodaten prosti met in če je ta uspešen, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena takoj.

Ugotovitev 4:

Če je minuta odmora zahtevana pred dosojeno napako kateremukoli moštvu, se minuta odmora začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisnikarski mizi. Če je dosojena napaka peta napaka igralca, signalizacija zajema tudi zamenjavo igralca s petimi osebnimi napakami.

Ko je postopek zamenjave končan, sodnik zapiska in pokaže znak za minuto odmora. Tedaj začne merjenje minute odmora.

Primer 1:

Trener moštva A je zahteval minuto odmora, nakar igralec B4 naredi svojo peto osebno napako.

Tolmačenje:

Minuta odmora se začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisnikarski mizi in je namestnik igralca B4 postal igralec.

Primer 2:

Trener moštva A je zahteval minuto odmora, nakar katerikoli igralec naredi napako.

Tolmačenje:

Igralcem obeh moštev je dovoljeno, da gredo do klopi svojih moštev, takoj ko je bila ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in so prepričani, da je bila zahtevana minuta odmora, čeprav uradno še ni bila odobrena.

Ugotovitev 5:

Če sodniki ugotovijo, da je na igrišču hkrati prisotnih več kot pet (5) igralcev istega moštva, morajo napako takoj popraviti, razen če s tem ne postavijo nasprotnega moštva v podrejen položaj.

Ker se predpostavlja, da so sodniki in pomožni sodniki opravljali svoje delo pravilno, je eden (1) od igralcev neupravičeno vstopil ali ostal na igrišču. Sodniki zato določijo enega (1) igralca, ki mora takoj zapustiti igrišče, trenerju njegovega moštva pa prisoditi tehnično napako (zapiše se z B). Trener je odgovoren za pravilno izvajanje zamenjav ter da igralec po zamenjavi takoj zapusti igrišče.

Primer:

Med igro je bilo ugotovljeno, da ima moštvo A na igrišču več kot pet (5) igralcev.

- a) Ko je bilo to odkrito, je imelo moštvo B (ki je imelo na igrišču pet igralcev) žogo v posesti.
- b) Ko je bilo to odkrito, je imelo moštvo A (ki je imelo na igrišču več kot pet igralcev) žogo v posesti.

Tolmačenje:

- a) Igro je potrebno takoj prekiniti, razen če bi s tem moštvo B postavili v podrejeni položaj.
- b) Igro je potrebno takoj prekiniti.

V obeh primerih igralec, ki je neupravičeno vstopil (ali ostal) na igrišče, mora takoj zapustiti igrišče. Trenerju moštva A se prisodi tehnična napaka (zapiše se kot B).

Ugotovitev 6:

Moštvo A je nastopalo z več kot petimi (5) igralci na igrišču. Igralec A5, ki je bil neupravičeno na igrišču, je dosegel zadetek iz igre ali pa mu je bila dosojena napaka. Vse dosežene točke obveljajo, prav tako pa tudi napaka, ki je bila dosojena igralcu/nad igralcem A5. Ta napaka šteje med napake moštva.

Primer:

Sodnik ugotovi, da je igralec A5 kot šesti igralec na igrišču za moštvo A in zaustavi igro, potem ko:

- a) Igralec A5 naredi napako.
- b) Igralec A5 doseže zadetek iz igre.
- c) Je igralec B5 naredil osebno napako nad igralcem A5, ki je bil v fazi meta na koš. Zadetek ni bil dosežen.

Tolmačenje:

- a) Napaka igralca A5 šteje med napake igralca.
- b) Dosežen zadetek iz igre igralca A5 obvelja.
- c) Proste mete bo izvedel katerikoli igralec moštva A, ki je bil ob napaki na igrišču.

Ugotovitev 7:

18. in 19. člen določata, kdaj se prične/konča možnost za zamenjavo ali minuto odmora. Trenerji morajo poznati omejitve pri zahtevah za zamenjavo ali minuto odmora, sicer zamenjava ali minuta odmora ne bo takoj odobrena.

Primer 1:

Priložnost za zamenjavo ali minuto odmora se je ravno končala, ko je trener moštva A stekel do zapisnikarske mize in glasno zahteval zamenjavo ali minuto odmora. Zapisnikar je pomotoma sprožil zvočni signal. Sodnik je zapiskal in s tem prekinil tekmo.

Tolmačenje:

Ker je sodnik zapiskal, je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena. To običajno predstavlja priložnost za zamenjavo ali minuto odmora. Ker pa je bila zahteva dana prepozno, zamenjava ali minuta odmora ne bo odobrena. Tekma se bo takoj nadaljevala.

Primer 2:

Kadarkoli med tekmo se zgodi prekršek pri igri na žogo ali prekršek pri igri na žogo nad obročem. Namestnik(i) kateregakoli ali obeh moštev čakajo pri zapisnikarski mizi na vstop v igro ali pa je katerokoli moštvo zahtevalo minuto odmora.

Tolmačenje:

Prekršek povzroči, da se ura za merjenje igralnega časa zaustavi in žoga postane mrtva. Zamenjava ali minuta odmora je dovoljena.

Ugotovitev 8:

Vsaka minuta odmora traja eno (1) minuto. Moštvi se morata takoj vrniti na igrišče potem, ko je sodnik zapiskal in pozval moštvi nazaj na igrišče. Včasih moštvo podaljša minuto odmora in s tem pridobi prednost in zavlačuje tekmo. Sodniki morajo takemu moštvu dati opozorilo. Če se moštvo na opozorilo ne odzove, se mu dosodi dodatna minuta odmora. Če moštvo nima več na voljo nobene minute odmora, se trenerju tega moštva dosodi tehnična napaka zaradi zavlačevanja tekme (zapiše se kot C).

Primer:

Čas minute odmora je iztekel in sodnik je pozval moštvo A nazaj na igrišče. Trener moštva A nadaljuje z dajanjem navodil svojemu moštvu in zato to moštvo ostaja v prostoru pred klopjo svojega moštva. Sodnik še enkrat pozove moštvo A na igrišče in:

- a) Moštvo A končno pride nazaj na igrišče.
- b) Moštvo A še naprej ostaja v prostoru pred klopjo moštva.

Tolmačenje:

- a) Medtem, ko se moštvo A vrača na igrišče, sodnik opozori trenerja moštva A, da bo v ponovljenem primeru zavlačevanja dosodil dodatno minuto odmora temu moštvu.
- b) Brez opozorila se moštvo A dosodi minuta odmora. Če moštvo A nima več na voljo minute odmora, se trenerju tega moštva, zaradi zavlačevanja tekme, dosodi tehnična napaka (zapiše se kot C).

24.člen Vodenje žoge

Ugotovitev:

Če igralec namerno vrže žogo v tablo (pri tem ne poskuša metati na koš iz igre) šteje, kot da je igralec vrgel žogo v tla. Če se nato isti igralec dotakne žoge preden se je le-ta dotaknila (ali se jo je dotaknil) drugega igralca, velja, kot da je igralec vodil žogo.

Primer 1:

Igralec A4 še ni vodil žoge, ko jo vrže v tablo in nato ponovno ujame, preden se žoga dotakne drugega igralca.

Tolmačenje:

Ko je igralec A4 ujel žogo (žogo drži v svojih rokah), jo lahko vrže na koš ali poda, toda ne sme je začeti voditi.

Primer 2:

Ko je končal z vodenjem žoge (ne glede na to ali nadaljuje z gibanjem ali stoji), igralec A4 vrže žogo v tablo in jo nato ponovno ujame, preden se žoga dotakne drugega igralca.

Tolmačenje:

Igralec A4 je naredil prekršek dvojnega vodenja žoge.

25.člen Korakanje z žogo

Ugotovitev:

Dovoljeno je, da igralec, ki leži na tleh, pride do posesti žoge ali da igralec, ki drži žigo, pade na tla. Prav tako je dovoljeno, če med gibanjem igralec pade na tla in drsi po tleh. Če pa se igralec, medtem ko drži žogo, kotali ali poskuša vstati, je to prekršek.

Primer 1:

Igralec A4, medtem ko drži žogo, izgubi ravnotežje in pade na tla.

Tolmačenje:

Nenamerno padec igralca A4 na tla ni prekršek.

Primer 2:

Igralec A4 pride do posesti žoge, medtem ko leži na tleh. Igralec A4 nato:

- a) Poda žogo soigralcu A5.
- b) Prične z vodenjem žoge, medtem ko še vedno leži na tleh.
- c) Poskuša vstati, medtem ko še vedno drži žogo.

Tolmačenje:

V primerih a) in b) je akcija igralca A4 dovoljena.

V primeru c) je prišlo do prekrška korakov.

Primer 3:

Medtem ko igralec A4 drži žogo, pade na tla in začne drseti po tleh.

Tolmačenje:

Nenamerno drsenje igralca A4 po tleh ni prekršek. Če se sedaj igralec A4 zakotali ali poskuša vstati, pride do prekrška korakov.

28.člen Osem sekund

Ugotovitev 1:

Uporaba tega pravila se nanaša izključno na štetje osmih sekund, ki ga izvaja sodnik. V primeru kakršnihkoli neskladnosti med odštevanjem sekund sodnika in sekund, prikazanih na uri za merjenje 24 sekund, obvelja odločitev sodnika.

Primer:

Igralec A4 vodi žogo v zadnjem polju moštva A, ko sodnik dosodi prekršek osmih sekund. Številke na uri za merjenje 24 sekund kažejo, da je preteklo šele sedem sekund.

Tolmačenje:

Odločitev sodnika je pravilna. Le sodnik lahko odloči, kdaj je preteklo osem sekund.

Ugotovitev 2:

Štetje osmih sekund v zadnjem polju je prekinjeno zaradi situacije s sodniškim metom. Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo žogo že prej v posesti, bo imelo to moštvo na voljo le še preostanek časa osmih (8) sekund, da prenese žogo v napadalno polovico.

Primer:

Moštvo A je imelo pet (5) sekund žogo v posesti v svojem zadnjem polju, ko je bila dosojena držana žoga. Moštvo A je zaradi pravila izmenične posesti upravičeno do vračanja žoge v igro.

Tolmačenje:

Moštvo A ima na voljo le še tri sekunde, da prenese žogo v svoje prednje polje.

Ugotovitev 3:

Med vodenjem iz zadnjega v prednje polje je žoga prenesena v prednje polje takrat, ko sta obe nogi igralca, ki vodi žogo, in žoga v kontaktu s prednjim poljem.

Primer 1:

Igralec A1 stoji na igrišču tako, da ima med nogami sredinsko črto. Nato prejme podajo od soigralca A2, ki stoji v zadnjem polju. Igralec A1 nato poda žogo nazaj soigralcu A2, ki še vedno stoji v zadnjem polju.

Tolmačenje:

Dovoljena akcija. Igralec A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo v zadnje polje svojega moštva. Štetje osmih (8) sekund se nadaljuje.

Primer 2:

Igralec A2 vodi žogo iz zadnjega polja in zaključi vodenje tako, da drži žogo in ima med nogami srednjo črto. Nato igralec A2 poda žogo igralcu A1, ki ima prav tako sredinsko črto med nogami.

Tolmačenje:

Dovoljena akcija. Igralec A2 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo igralcu A1, ki prav tako ni v svojem prednjem polju moštva. Štetje osmih (8) sekund se nadaljuje.

Primer 3:

Igralec A2 vodi žogo iz svojega zadnjega polja in ima eno nogo (toda ne obeh) že v prednjem polju. Igralec A2 nato poda žogo igralcu A1, ki ima sredinsko črto med nogami. Igralec A1 nato nadaljuje z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje:

Dovoljena akcija. Igralec A2 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo igralcu A1, ki prav tako ni v svojem prednjem polju moštva. Igralcu A1 je zato dovoljeno, da vodi žogo v svojem zadnjem polju moštva. Štetje osmih (8) sekund se nadaljuje.

Primer 4:

Igralec A4 prenaša žogo iz svojega zadnjega polja, ko se v svojem gibanju zaustavi, toda ne preneha z vodenjem žoge in ima:

- a) Sredinsko črto med nogami.
- b) Obe nogi se dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju.
- c) Obe nogi se dotikata zadnjega polja, žogo pa vodi v prednjem polju.
- d) Obe nogi se dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju, nakar se igralec A4 z obema nogami vrne v svoje zadnje polje.

Tolmačenje:

V vseh primerih je igralec A4, ki vodi žogo, v zadnjem polju, dokler nista obe nogi in žoga v kontaktu s prednjim poljem. V vseh treh primerih je potrebno nadaljevanje štetja osmih (8) sekund.

29.člen Štiriindvajset sekund

Ugotovitev 1:

Pogosto se zgodi, da moštvo uspe metati na koš pravočasno in se zvočni signal ure za merjenje 24 sekund oglasi medtem ko je žoga po metu v zraku. Če se žoga ne dotakne obroča pride do prekrška, razen če so nasprotniki takoj in nedvoumno prišli do posesti žoge. Žoga bo dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z najbližjega mesta, kjer je bila igra prekinjena (toda ne za tablo).

Primer 1:

Žoga je pri metu na koš igralca A5 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund. Žoga se dotakne table in pade na tla, kjer se jo najprej dotakne igralec B6, nato igralec A6 in jo končno osvoji igralec B7.

Tolmačenje:

To je prekršek 24 sekund, ker je žoga zgrešila obroč, nato pa moštvo B ni takoj in nedvoumno prišlo do posesti žoge.

Primer 2:

Pri metu na koš igralca A5 se žoga dotakne table, toda zgreši obroč. Pri skoku za žogo se žoge najprej dotakne igralec B5, nakar pride do posesti žoge igralec A5. V tem trenutku se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund.

Tolmačenje:

To je prekršek 24 sekund. Ura za merjenje 24 sekund nadaljuje z odštevanjem, če žoga ob metu na koš ne zadane obroča in če pride do posesti žoge ponovno igralec moštva A.

Primer 3:

Ob izteku 24 sekund meče igralec A4 na koš. Igralec B4 pravilno blokira met igralca A4, nakar se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund. Po zvočnem signalu naredi igralec B4 napako nad igralcem A4.

Tolmačenje:

To je prekršek 24 sekund. Napaka igralca B4 se prezre, razen če je ta napaka tehnična, nešportna ali izključujoča.

Primer 4:

Žoga je pri metu na koš igralca A4 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund. Žoga zgreši obroč, nakar je dosojena držana žoga med igralcema A5 in B5.

Tolmačenje:

To je prekršek 24 sekund. Moštvo B ob skoku za žogo ni takoj prišlo do nedvoumne posesti žoge.

Ugotovitev 2:

V primeru, da se zvočni signal ure za merjenje 24 sekund oglasi, preden bodo po oceni sodnikov nasprotniki prišli do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje 24 sekund prezre in igra nadaljuje.

Primer:

Ob koncu obdobja 24 sekund izvede igralec A4 podajo proti soigralcu A5 (oba igralca sta v svojem prednjem polju) tako nespretno, da se žoga odkotali v zadnje polje moštva A. Preden igralec B4 pride do posesti žoge z možnostjo neoviranega vodenja proti nasprotnikovemu košu, se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund.

Tolmačenje:

Če igralec B4 pride do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje 24 sekund prezre in igra nadaljuje.

Ugotovitev 3:

Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo že prej žogo v posesti, bo to moštvo imelo na voljo le še preostanek časa 24 sekund.

Primer 1:

Moštvu A je do konca napada preostalo še deset sekund, ko je bila dosojena držana žoga. Vračanje žoge v igro zaradi izmenične posesti je na voljo za:

- a) Moštvo A.
- b) Moštvo B.

Tolmačenje:

- a) Moštvo A bo imelo na voljo še deset sekund do izteka napada.
- b) Moštvo B bo imelo za napad na voljo novo obdobje 24 sekund.

Primer 2:

Moštvu A je do konca napada preostalo le še deset sekund, ko je žoga padla z igrišča. Sodniki se ne morejo uskladiti, kateri od igralcev A4 in B4 je bil zadnji, ki se je dotaknil žoge, preden je padla z igrišča. Dosodi se situacija s sodniškim metom in vračanje žoge v igro zaradi izmenične posesti je na voljo za:

- a) Moštvo A.
- b) Moštvo B.

Tolmačenje:

- a) Moštvo A bo imelo na voljo še deset sekund do izteka napada.
- b) Moštvo B bo imelo za napad na voljo novo obdobje 24 sekund.

Ugotovitev 4:

Če je sodnik zaustavil igro zaradi napake ali prekrška (ne zato, ker bi žoga padla z igrišča) moštva, ki ni bilo v posesti žoge in bo žoga na voljo istemu moštvu, ki je imelo žogo že prej v posesti v svojem prednjem polju, je potrebno uro za merjenje 24 sekund preklopiti na sledeč način:

- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje 24 sekund preostalo 14 sekund ali več, se uro za merjenje 24 sekund ne preklopi ampak nadaljuje z odštevanjem tam, kjer je bila zaustavljena,
- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje 24 sekund preostalo 13 sekund ali manj, se uro za merjenje 24 sekund preklopi na 14 sekund.

Primer 1:

Igralec B4 odbije žogo v out v prednjem polju moštva A. Ura za merjenje 24 sekund prikazuje še osem (8) sekund.

Tolmačenje:

Moštvo A bo imelo na voljo še osem (8) sekund do izteka napada.

Primer 2:

Igralec A4 vodi žogo v svojem prednjem polju. Nad njim naredi osebno napako igralec B4. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Ura za merjenje 24 sekund prikazuje še tri (3) sekunde.

Tolmačenje:

Moštvo A bo imelo za napad na voljo še 14 sekund.

Primer 3:

Na uri za merjenje 24 sekund so preostale še štiri (4) sekunde. Moštvo A ima v svojem prednjem polju žogo v posesti, ko se:

- a) igralec A4
- b) igralec B4

poškoduje in zato sodniki zaustavijo igro.

Tolmačenje:

Moštvo A bo imelo za napad na voljo še:

- a) štiri (4) sekunde,
- b) štirinajst (14) sekund.

Primer 4:

Igralec A4 izvede met na koš iz igre. Medtem ko je žoga v zraku, je dosojena obojestranska napaka igralcema A5 in B5. Na uri za merjenje 24 sekund je preostalo še šest (6) sekund. Žoga ni padla skozi koš. Puščica izmenične posesti kaže, da je moštvo A upravičeno do naslednje posesti žoge.

Tolmačenje:

Moštvo A bo imelo za napad na voljo še 6 sekund.

Primer 5:

Na uri za merjenje 24 sekund je preostalo še pet (5) sekund. Igralec A4 vodi žogo, ko je dosojena tehnična napaka igralcu B4, kateri sledi še tehnična napaka trenerju moštva A.

Tolmačenje:

Po izničenju kazni za enaki napaki se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, pri tem pa bo imelo moštvo A za napad na voljo še pet (5) sekund.

Primer 6:

Na uri za merjenje 24 sekund je preostalo še:

- a) šestnajst (16) sekund,
- b) dvanajst (12) sekund,

Ko igralec B4 v svojem zadnjem polju z nogo namenoma brcne žogo ali udari po žogi s pestjo.

Tolmačenje:

Prekršek moštva B. Po vrnitvi žoge v igro bo imelo moštvo A v svojem prednjem polju na voljo:

- a) šestnajst (16) sekund,
- b) štirinajst (14) sekund,

za napad.

Primer 7:

Med vračanjem žoge v igro igralca A4 igralec B4 v svojem zadnjem polju položi roke preko mejne črte in tako blokira podajo igralca A4. Na uri za merjenje 24 sekund je preostalo še:

- a) devetnajst (19) sekund,
- b) enajst (11) sekund.

Tolmačenje:

Prekršek igralca B4. Po vrnitvi žoge v igro bo imelo moštvo A v svojem prednjem polju na voljo:

- a) devetnajst (19) sekund,
- b) štirinajst (14) sekund,

za napad.

Primer 8:

Igralec A4 vodi žogo v svojem prednjem polju, ko naredi igralec B4 nad njim nešportno napako. Na uri za merjenje 24 sekund je preostalo še šest (6) sekund.

Tolmačenje:

Neglede na to, če so bili prosti meti uspešni ali ne, bo imelo moštvo A na voljo žogo, da jo vrne v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Moštvo A bo imelo na voljo novo obdobje 24 sekund za napad.

Enako tolmačenje velja tudi v primeru tehnične in izključujoče napake.

Ugotovitev 5:

Če je sodnik zaustavil igro zaradi razloga, ki ni povezan z nobenim moštvom in je bilo po oceni sodnikov nasprotno moštvo s tem postavljeno v podrejen položaj, se odštevanje 24 sekund nadaljuje tam, kjer je bilo ustavljeno.

Primer 1:

Do konca tekme je preostalo še 25 sekund. V tem trenutku je rezultat A 72 – B 72. Moštvo A pride do posesti žoge, nakar jo igralci moštva a vodijo 20 sekund, ko je igra zaustavljena s strani sodnikov zaradi tega ker:

Ura za merjenje igralnega časa ali ura za merjenje 24 sekund ni tekla ali bila zaustavljena,

Je bila na igrišče vržena plastenka z vodo,

Je bila ura za merjenje 24 sekund pomotoma nastavljena na 24 sekund.

Tolmačenje:

V vseh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A, ki mu za napad preostanejo še štiri (4) sekund. Moštvo B bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi se igra nadaljevala z novim obdobjem 24 sekund za moštvo A.

Primer 2:

Po metu na koš iz igre igralca A4 se žoga odbije od obroča, nakar pride do posesti žoge igralec A5. Devet (9) sekund kasneje se pomotoma oglasi signal ure za merjenje 24 sekund. Sodniki zaustavijo igro.

Tolmačenje:

Moštvo A bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi mu bil dosojen prekršek 24 sekund. Po posvetovanju s tehničnim komisarjem in merilcem 24 sekund sodniki odločijo, da se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A. Moštvo A bo imelo na voljo še petnajst (15) sekund za napad.

30.člen Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje

Ugotovitev:

Dokler je igralec po skoku v zraku, ohrani enak položaj, kot ga je imel, kjer se je zadnjič dotaknil tal, pred skokom v zrak. Ko pa igralec skoči iz svojega prednjega polja in v zraku pride do posesti žoge, je on prvi igralec svojega moštva, ki je prišel do posesti žoge.

Če nato doskoči v svoje zadnje polje, se ne more izogniti prekršku vrnitve žoge v zadnje polje.

Zato velja, da kadar pride igralec v zraku do nove moštvene posesti žoge, se njegova pozicija glede na prednje/zadnje polje določi šele, ko igralec z obema nogama doskoči na tla.

Primer 1:

Igralec A4, ki je v svojem zadnjem polju, poskuša podati soigralcu A5, ki stoji v prednjem polju. Igralec B3, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar doskoči

- a) Z obema nogami v svoje zadnje polje,
- b) Tako, da ima sredinsko črto med nogami,
- c) Tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda žogo v svoje zadnje polje ali začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje:

Brez prekrška. Ko je igralec B3 prišel do prve posesti žoge moštva, medtem ko je bil še v zraku, njegova pozicija glede na prednje/zadnje polje še ni bila določena, dokler z obema nogama ni doskočil na tla. V vseh treh primerih je igralec B3 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

Primer 2:

Ob sodniškem metu na začetku tekme med igralcema A4 in B4, je bila žoga pravilno odbita, ko igralec A5 (ki ni skakal za žogo) skoči iz svojega prednjega polja, pride v zraku do posesti žoge in doskoči:

- a) Z obema nogami v svoje zadnje polje,
- b) Tako, da ima sredinsko črto med nogami,
- c) Tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda žogo v svoje zadnje polje ali začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje:

Brez prekrška. Moštvo A je prišlo do posesti žoge, ko je igralec A5 prišel v zraku do posesti žoge. V vseh treh primerih je igralec A5 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

Primer 3:

Igralec A4, ki stoji v svojem prednjem polju, vrača žogo v igro tako, da jo poskuša podati soigralcu A3. Igralec A3 skoči v zrak iz svojega zadnjega polja, pride do posesti žoge in doskoči:

- a) Z obema nogami v svoje zadnje polje,
- b) Tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- c) Tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda žogo v svoje zadnje polje ali začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje:

Prekršek moštva A. Moštvo A je imelo žogo v posesti v svojem prednjem polju že preden je igralec A3 v zraku prišel do posesti žoge. V vseh treh primerih je igralec A3 naredil prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

Primer 4:

Igralec A4, ki je v svojem zadnjem polju, poskuša podati žogo soigralcu A5, ki stoji v prednjem polju. Igralec B4, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar, preden doskoči v svoje zadnje polje, poda žogo soigralcu B5, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje:

Moštvo B je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

31.člen Prekršek pri igri na žogo nad obročem in prekršek pri igri na žogo

Ugotovitev 1:

Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri metu na koš iz igre ali prostem metu žoga nad ravniyo obroča in seže igralec skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

Primer:

Ob zadnjem ali edinem prostem metu igralca A4:

- a) preden se je žoga dotaknila obroča,
 - b) potem, ko se je žoga dotaknila obroča in ima še vedno možnost pasti v koš,
- seže igralec B4 skozi koš in se dotakne žoge.

Tolmačenje:

Igralec B4 je naredil prekršek, ker se je nepravilno dotaknil žoge.

- a) Igralcu A4 se prizna ena (1) točka, igralcu B4 pa se prisodi tehnična napaka.
- b) Igralcu A4 se prizna ena (1) točka, toda igralcu B4 se ne prisodi tehnična napaka.

Ugotovitev 2:

Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri podaji ali potem, ko se je dotaknila obroča, žoga nad ravniyo obroča in igralec seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

Primer:

Ob podaji je žoga nad ravniyo obroča, ko igralec B4 seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

Tolmačenje:

Prekršek igralca B4. Moštvu A bosta priznani dve (2) ali tri (3) točke.

Ugotovitev 3:

Potem ko se žoga po zadnjem ali edinem prostem metu dotakne obroča in se je nato (preden pade v koš) dotakne katerikoli igralec, bo met spremenil svoj status in bo dosežen koš štel dve točki.

Primer:

Ob zadnjem ali edinem prostem metu igralca A4 se žoga odbija po obroču, ko jo poskuša igralec B5 odbiti stran, toda žoga ob tem pade v koš.

Tolmačenje:

Ker je bil dotik žoge pravilen, je poskus meta na koš iz prostega meta spremenil svoj status. Moštvu A sta priznani dve (2) točki.

Ugotovitev 4:

Če se igralec med poskusom meta na koš iz igre dotakne žoge, ko je ta v dvigajočem delu krivulje, veljajo vse omejitve pri igri na žogo in igri na žogo nad obročem.

Primer:

Ob metu na koš je žoga v zraku, ko se je v dvigajočem delu dotakne igralec B5 (ali A5). V padajočem delu proti košu se jo dotakne:

- a) Igralec A6.
- b) Igralec B6.

Tolmačenje:

Dotik žoge igralca A5 ali B5 v dvigajočem delu je pravilen in ne spremeni statusa meta na koš iz igre. Toda naslednji dotik žoge v padajočem delu igralca A6 ali B6 je prekršek.

- a) Žoga bo na voljo moštvu B, da jo vrnejo v igro v podaljšku črte za proste mete.
- b) Moštvu A bosta priznani dve (2) ali tri (3) točke.

Ugotovitev 5:

Ob metu na koš obrambni igralec povzroči tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo pasti skozi koš. To je prekršek pri igri na žogo.

Primer:

Blizu konca tekme igralec A4 izvede poskus meta na koš iz polja za tri točke. Medtem, ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure, ki označuje konec igralnega časa. Po zvočnem signalu povzroči igralec B4 tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo pasti skozi koš.

Tolmačenje:

Čeprav se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa, žoga še naprej ostaja živa. Zato je prišlo do prekrška pri igri na žogo. Moštvu A se priznajo tri (3) točke.

Ugotovitev 6:

Do prekrška pri igri na žogo pride, ko se obrambni igralec ali napadalec dotakne koša ali table, medtem ko se žoga po metu na koš dotika obroča in ima še vedno možnost, da pade v koš.

Primer:

Po metu na koš igralca A4, se je žoga odbila od obroča in nato zopet padla na obroč. Žoga se še vedno dotika obroča, ko se igralec B4 dotakne koša ali table.

Tolmačenje:

Prekršek igralca B4. Omejitve prekrška pri igri na žogo veljajo dokler ima žoga še možnost, da pade v koš.

33.člen Dotik: osnovna načela

33.10 Pravilo polkroga

Ugotovitev:

Namen pravila polkroga ni nagrajevanje obrambnega igralca, ki je zavzel prostor pod svojim košem z namenom, da izsili osebno napako v napadu napadalca, ki ima žogo v posesti in prodira proti košu.

Da se lahko uporabi pravilo polkroga mora:

- a) obrambni igralec imeti obe nogi znotraj polkroga (glej sliko 1). Črta polkroga ni del polja polkroga,
- b) napadalec prodirati proti košu s prečkanjem polkroga in pri tem v zraku izvesti met na koš ali podajo.

Pravilo polkroga se ne upošteva in se vsak kontakt obravnava v skladu z običajnimi pravili, npr. osnovni valj igralca, princip prebijanja/blokiranja:

- a) v vseh situacijah, ki se zgodijo zunaj polkroga, kot tudi pri situacijah, ki se zgodijo v polju med čelno črto in poljem polkroga,
- b) v vseh situacijah pri skokih, ko se po metu na koš iz igre žoga odbije od obroča in pride do kontakta,
- c) ob nepravilni uporabi dlani, rok, nog ali telesa tako obrambnega igralca kot napadalca.

Primer 1:

Igralec A4 izvede met na koš tako, da se odrine izven polkroga in se nato zaleti v igralca B4, ki se nahaja znotraj polkroga.

Tolmačenje:

Akcija igralca A4 je pravilna, saj se upošteva pravilo polkroga.

Primer 2:

Igralec A4 vodi žogo ob čelni črti. Ko prispe pod tablo skoči diagonalno ali nazaj in se zaleti v igralca B4, ki je v pravilnem obrambnem položaju znotraj polkroga.

Tolmačenje:

Osebna napaka igralca A4 v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne uporabi, saj je igralec A4 prišel v polkrog z dela igrišča direktno za tablo.

Primer 3:

Ob metu na koš iz igre igralca A4 se žoga dotakne obroča, nakar pride do skoka za odbito žogo. Igralec A5 skoči v zrak, ujame žogo in nato pade na igralca B4, ki je v pravilnem obrambnem položaju znotraj polkroga.

Tolmačenje:

Osebna napaka igralca A5 v napadu zaradi prebijanja. V tem primeru se pravilo polkroga ne upošteva.

Primer 4:

Igralec A4 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo soigralcu A5, ki mu sledi za hrbtom. Igralec A4 nato pade na igralca B4, ki se nahaja znotraj polkroga. V istem trenutku je igralec A5, ki ima žogo v svojih rokah, v direktnem prodoru proti košu in ima možnost doseči koš.

Tolmačenje:

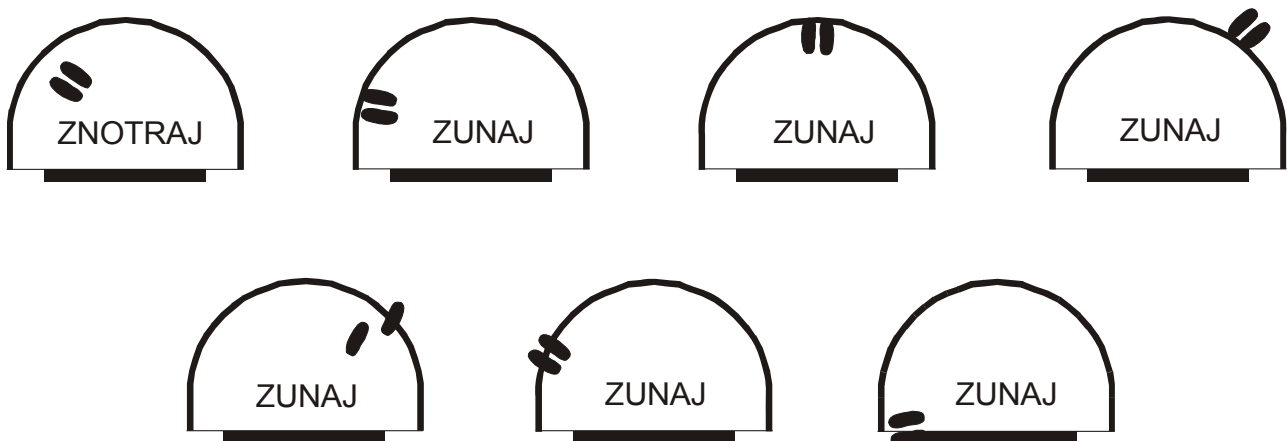
Igralec A4 je naredil osebno napako v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne upošteva, saj igralec A4 nepravilno uporabi svoje telo z namenom, da pripravi prosto pot do koša igralcu A5.

Primer 5:

Igralec A4 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo soigralcu A5, ki stoji v kotu igrišča. Igralec A4 nato pade na igralca B4, ki se nahaja znotraj polkroga.

Tolmačenje:

Pravilna akcija igralca A4. V tem primeru se pravilo polkroga upošteva.



Slika 1: Pozicija igralca znotraj/zunaj polja polkroga

35.člen Obojestranska napaka

Ugotovitev:

Kadar pride do nasprotnih odločitev sodnikov ali se zgodi kršitev pravil približno ob istem času, velja, da če ena odločitev razveljavi dosežen zadetek, ta odločitev obvelja in točke niso priznane.

Primer:

Ob metu na koš pride do fizičnega kontakta med igralcema A4 in B4. Žoga pade skozi koš. Vodilni sodnik dosodi igralcu A4 osebno napako v napadu (torej doseženi zadetek ne bi smel veljati). Spremljajoči sodnik pa dosodi osebno napako igralcu B4 (torej bi zadetek moral veljati).

Tolmačenje:

To je obojestranska napaka in zato zadetek ne velja. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v podaljšku črte za proste mete.

Moštvo A ima do izteka napada na razpolago le še preostanek časa 24 sekund.

36.člen Nešportna napaka

Ugotovitev 1:

V zadnjih dveh (2) minutah četrte četrtine in v zadnjih dveh (2) minutah vsakega podaljška, je žoga še v rokah sodnika, ki jo bo vročil igralcu, da jo vrne v igro, ali pa je že na voljo igralcu, ki jo bo vrnil v igro. Če v tem trenutku obrambni igralec na igrišču naredi napako nad igralcem moštva, ki napada, je taka napaka nešportna.

Primer 1:

Do konca tekme je preostalo še 53 sekund. Igralec A4 drži v svojih rokah žogo ali jo ima na voljo, da jo vrne v igro, ko igralec B5 povzroči kontakt z igralcem A5, ki ga sodniki ocenijo kot napako.

Tolmačenje:

Igralec B5 očitno ni imel namena igrati na žogo, saj je poskušal pridobiti prednost s tem, ko ni dovolil, da bi ura za merjenje igralnega časa ponovno tekla. Nešportno napako je potrebno dosoditi brez kakršnegakoli predhodnega opozorila.

Primer 2:

Do konca tekme je preostalo še 53 sekund. Igralec A4 drži žogo v svojih rokah ali jo ima na voljo, da jo vrne v igro, ko igralec A5 povzroči kontakt z igralcem B5, ki ga sodniki ocenijo kot napako igralca A5.

Tolmačenje:

Igralec A5 z napako ni poskušal pridobiti prednost, zato se igralcu A5 dosodi osebno napako, razen če je prišlo do hujšega kontakta, ki se mora soditi kot nešportna napaka. Moštvo B bo na voljo žoga, da jo vrne v igro z mesta, nablížjega mestu napake.

Ugotovitev 2:

V zadnji(h) minuti(ah) izenačene tekme je žoga pravkar zapustila roke igralca, ki je vračal žogo v igro. V tem trenutku je obrambni igralec povzročil kontakt z napadalcem, ki bi ravno moral sprejeti podajo ali je ravno sprejel podajo. Namen kontakta je, da bi se ura za merjenje igralnega časa takoj zaustavila ali celo ne bi sprožila. Tak kontakt je potrebno takoj dosoditi kot osebno napako, razen če je prišlo do grobega kontakta, ki se sodi kot nešportna ali celo izključujoča napaka. **Princip prednosti/ni prednosti se v tem primeru ne uporablja.**

Primer 1:

Do konca tekme je, pri rezultatu A 83 – B 80, ostala še ena (1) minuta in dve (2) sekundi. Žoga je ravno zapustila roke igralca A4, ki je vračal žogo v igro, ko je igralec B5 povzročil kontakt na igrišču z igralcem A5, ki bi moral ravno sprejeti žogo. Igralcu B5 je bila dosojena napaka.

Tolmačenje:

Takoj je potrebno dosoditi osebno napako igralcu B5, razen če sodniki ocenijo, da je potrebno igralcu B5 dosoditi nešportno ali izključujočo napako.

Primer 2:

Do konca tekme je, pri rezultatu A 83 – B 80, ostala še ena (1) minuta in dve (2) sekundi. Žoga je ravno zapustila roke igralca A4, ki je vračal žogo v igro, ko je igralec A5 povzročil kontakt na igrišču z igralcem B5, ki bi moral ravno sprejeti žogo. Igralcu A5 je bila dosojena napaka.

Tolmačenje:

Igralec A5 z napako ni poskušal pridobiti prednost. Zato se igralcu A5 takoj dosodi osebno napako, razen če je prišlo do hujšega kontakta. Moštvo B bo na voljo žoga, da jo vrne v igro z mesta, nablížjega mestu napake.

Primer 3:

Do konca tekme je, pri rezultatu A 83 – B 80, ostala še ena (1) minuta in dve (2) sekundi. Žoga je ravno zapustila roke igralca A4, ki je vračal žogo v igro, ko je igralec B5 povzročil kontakt z igralcem A5 na drugem delu igrišča kot se je izvajalo vračanje žoge v igro. Igralcu B5 je bila dosojena napaka.

Tolmačenje:

Igralec B5 očitno ni imel namena igrati na žogo, saj je poskušal pridobiti prednost s tem, ko ni dovolil, da bi ura za merjenje igralnega časa ponovno tekla. Brez kakršnegakoli predhodnega opozorila je potrebno dosoditi nešportno napako.

38.člen Tehnična napaka

Ugotovitev 1:

Kadar sodnik opozori igralca zaradi neprimernega obnašanja ali nedovoljene akcije, ki bi v ponovljenem primeru lahko privedla do tehnične napake, mora sodnik obenem obvestiti tudi trenerja njegovega moštva. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce tega moštva, ki bi naredili podobno akcijo. Sodnik lahko izreče opozorilo le, ko je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena.

Primer:

Igralcu moštva A je bilo izrečeno opozorilo zaradi:

- a) Oviranja vračanja žoge v igro.
- b) Njegovega obnašanja.
- c) Katerekoli druge akcije, zaradi katere bi lahko bila v ponovljenem primeru dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje:

Z opozorilom mora biti seznanjen tudi trener moštva A. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce tega moštva, ki bi naredili podobno akcijo.

Ugotovitev 2:

V intervalu igre je dosojena tehnična napaka igralcu, ki je upravičen do igranja in ki je hkrati tudi trener. Ta tehnična napaka bo vpisana kot napaka igralca, prav tako pa bo vpisana med napake moštva v naslednji četrtini ali podaljšku.

Primer:

Igralec A4 deluje tudi kot trener moštva A. Igralcu A4 je bila dosojena tehnična napaka zaradi:

- a) Obešanja za obroč ob ogrevanju pred tekmo ali ob polčasu.
- b) Njegovega nešportnega obnašanja v intervalu igre.

Tolmačenje:

V obeh primerih se igralcu A4 dosodi tehnična napaka kot napaka igralca. Napaka šteje med napake moštva v naslednji četrtini ali podaljšku, prav tako pa šteje kot ena izmed petih napak, ki jih lahko igralec naredi, preden mora zapustiti igrišče.

Ugotovitev 3:

Nasprotniki igralca, ki meče na koš, ne smejo metalca dekoncentrirati z mahanjem z rokami pred njegovim obrazom, z glasnim vzklikanjem, glasnim cepetanjem ali ploskanjem blizu igralca. Tako obnašanje lahko privede do tehnične napake, če je bil metalec zaradi tega v podrejenem položaju, ali vsaj do opozorila, če metalec ni bil v podrejenem položaju.

Primer:

Igralec A4 je pri metu na koš, ko ga igralec B4 poskuša dekoncentrirati z glasnim vzklikanjem ali glasnim cepetanjem. Met na koš je bil:

- a) Uspešen.
- b) Neuspešen.

Tolmačenje:

Igralca B4 je treba opozoriti, o tem pa je potrebno obvestiti tudi trenerja moštva B.

- a) Opozorilo za tako obnašanje velja do konca tekme za vse igralce moštva B.
- b) Igralcu B4 je potrebno dosoditi tehnično napako.

Ugotovitev 4:

Če je igralec, ki mu je bila dosojena peta napaka in je bil o tem obveščen, ponovno vstopil v igro, mora sodnik takoj zaustaviti igro, pod pogojem, da nasprotnikov ne postavi v podrejeni položaj.

Primer:

Igralec B4 je bil obveščen o tem, da mu je bila dosojena peta napaka. Kasneje igralec B4 ponovno vstopi v igro kot namestnik. To je odkrito:

- a) Preden je žoga postala živa za nadaljevanje tekme.
- b) Potem ko je žoga že postala živa in je v posesti moštva A.
- c) Potem ko je žoga že postala živa in je v posesti moštva B.
- d) Potem ko je žoga postala ponovno mrtva in je igralec B4 že vstopil v igro.

Tolmačenje:

- a) Igralec B4 mora tako zapustiti igrišče. Trenerju moštva B se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot B).
- b) Tekmo je potrebno takoj zaustaviti, razen če bi s tem moštvo A postavili v podrejeni položaj. Igralec B4 mora takoj zapustiti igrišče. Trenerju moštva B se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot B).
- c) in d) Tekmo je potrebno takoj zaustaviti. Igralec B4 mora tako zapustiti igrišče. Trenerju moštva B se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot B).

Ugotovitev 5:

Igralec je bil obveščen, da mu je bila dosojena peta napaka. Kasneje ta igralec ponovno vstopi v igro in preden je ugotovljena njegova neupravičena prisotnost na igrišču, ta igralec doseže zadetek iz igre, naredi napako ali je storjena napaka nad njim. V tem primeru dosežen zadetek obvelja oz. se storjena napaka šteje kot napaka igralca.

Primer:

Igralec B4 je bil obveščen o tem, da mu je bila dosojena peta napaka in da ni več upravičen do igranja. Kasneje igralec B4 vstopi v igro kot namestnik. To je odkrito, ko:

- a) Igralec B4 doseže zadetek iz igre.
- b) Igralec B4 naredi napako.
- c) Igralec A4 naredi osebno napako nad igralcem B4 (to je peta napaka moštva A).

Tolmačenje:

- a) Dosežen zadetek igralca B4 obvelja.
- b) Napaka igralca B4 šteje kot napaka igralca.
- c) Namestnik igralca B4 bo izvedel pripadajoča prosta meta.

V vseh primerih se trenerju moštva B dosodi tehnična napaka (zapiše se kot B).

Ugotovitev 6:

Če igralec, ki mu je bila dosojena peta (5) napaka in o tem ni bil obveščen, ostane na igrišču in nadaljuje z igro ali če kasneje ponovno vstopi v igro, lahko sodnik takoj, ko to ugotovi, ustavi igro, pod pogojem, da nasprotnega moštva ne postavi v podrejeni položaj.

Igralec s petimi napakami se ne kaznuje. Če tak igralec doseže zadetek iz igre, naredi napako ali je storjena napaka nad njim, ta doseženi zadetek obvelja oz. se storjena napaka šteje kot napaka igralca.

Primer 1:

Igralec A10 zahteva zamenjavo igralca A4. Ob naslednji mrtvi žogi, ki je posledica osebne napake igralca A4, se izvede zamenjava med igralcema A10 in A4. Sodniki pomotoma ne opozorijo igralca A4, da je storil peto napako. Igralec A4 kasneje ponovno vstopi na igrišče kot namestnik. Neupravičena prisotnost igralca A4 na igrišču je odkrita potem:

- a) Ko je ura za merjenje igralnega časa že stekla in je igralec A4 prisoten na igrišču.
- b) Ko je igralec A4 dosegel zadetek iz igre.
- c) Ko je igralec A4 naredil osebno napako nad igralcem B4.
- d) Ko je igralec B4 naredil osebno napako nad igralcem A4, ki je metal na koš. Zadetek ni bil dosežen.

Tolmačenje:

- a) Tekma mora biti takoj zaustavljena, ob tem pa moštvo B ne sme biti postavljeno v podrejeni položaj. Igralec A4 mora takoj zapustiti igrišče in ga je potrebno zamenjati. Zaradi neupravičenega vstopa na igrišče igralec A4 ne sme biti kaznovan.
- b) Doseženi zadetek iz igre igralca A4 obvelja.
- c) Napaka igralca A4 šteje kot napaka igralca in se ustrezno kaznuje.
- d) Napaka igralca B4. Namestnik igralca A4 bo izvedel dva (2) ali tri (3) pripadajoče proste mete.

Primer 2:

Deset (10) minut pred začetkom tekme je bila igralcu A4 dosojena tehnična napaka. Pred začetkom tekme trener moštva B določi igralca B4, da bo izvedel dva (2) prosta meta. Toda igralec B4 ni v začetni peterki moštva B.

Tolmačenje:

Proste mete mora izvesti eden izmed igralcev, ki so bili določeni v začetno peterko moštva. Zamenjave niso dovoljene preden ura za merjenje igralnega časa ni tekla.

Ugotovitev 7:

Kadar igralec pade na tla, da bi simuliral napako in pridobil neupravičeno prednost z namenom, da se osebna napaka dosodi nasprotniku ali da s tem poskuša pri gledalcih ustvariti nešportno vzdušje proti sodnikom, je potrebno tako obnašanje obravnavati kot nešportno.

Primer:

Igralec A4 vodi žogo proti košu, ko igralec B4 pade nazaj na tla, čeprav sploh ni prišlo do kontakta med igralcema ali je bil kontakt le neznaten glede na reakcijo obrambnega igralca. Igralcem moštva B je bilo preko trenerja moštva B že dano opozorilo za podobno obnašanje.

Tolmačenje:

Tako obnašanje je očitno nešportno in otežuje normalen potek tekme. V takih primerih je potrebno dosoditi tehnično napako.

Ugotovitev 8:

Pretirano opletanje s komolci lahko povzroči resno poškodbo posebej ob skoku za odbito žogo ali tesnem pokrivanju igralca. Če v takem primeru pride do kontakta, je potrebno dosoditi osebno napako. Če do kontakta ne pride, se lahko dosodi tehnična napaka.

Primer:

Igralec A4 je pri skoku za odbito žogo prišel do posesti žoge in je doskočil na tla. Takoj ga tesno pokrije igralec B4. Ne da bi prišlo do kontakta z igralcem B4, začne igralec A4 pretirano opletati s komolci z namenom, da bi prestrašil igralca B4 ali da bi si pridobil dovolj prostora za pivotiranje, podajo ali vodenje žoge.

Tolmačenje:

Akcija igralca A4 ni v skladu z namenom in duhom pravil. Igralcu A4 se lahko dosodi tehnična napaka.

39.člen Pretep

Ugotovitev:

Igra je bila zaustavljena zaradi pretepa ali nevarnosti izbruha pretepa. V nadaljevanju tekme bo imelo žogo na voljo moštvo, ki jo je imelo v posesti tudi pred prekinitvijo. Toda moštvo bo imelo do konca napada na razpolago le še preostanek časa 24 sekund.

Primer:

Moštvo A je imelo žogo v posesti že 20 sekund, ko je prišlo do situacije, ki bi lahko pripeljala do pretepa. Sodniki izključijo igralce obeh moštev, ker so zapustili prostor pred klopjo moštva.

Tolmačenje:

Moštvo A, ki je imelo žogo v posesti, preden je prišlo do pretepa, bo imelo na voljo žogo, da jo vrne v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Toda do konca napada, bo imelo moštvo A, le še štiri (4) sekunde.

42.člen Posebni primeri

Ugotovitev 1:

V posebnih primerih, ko so bile napake storjene v istem obdobju, ko je bila ura za merjenje igralnega časa zaradi prejšnje napake ali prekrška že ustavljena, morajo biti sodniki posebej pozorni na vrstni red, v katerem so se prekrški ali napake zgodile. To je pomembno zato, da se lahko ugotovi, katere kazni je možno izničiti in katere ne.

Primer 1:

Igralec A4 izvede met na koš iz igre. Medtem, ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje 24 sekund. Po zvočnem signalu ure za merjenje 24 sekund in medtem, ko je igralec A4 še vedno v zraku, je igralcu B4 prisojena nešportna napaka nad igralcem A4 in:

- a) Žoga zgreši obroč.
- b) Žoga se dotakne obroča, toda ne pade skozi koš.
- c) Žoga pade skozi koš.

Tolmačenje:

V vseh treh primerih ne smemo prezreti nešportne napake igralca B4.

- a) Nad igralcem A4, ki je bil v fazi meta na koš, je bila storjena osebna napaka s strani igralca B4. Prekršek 24 sekund moštva A se prezre, ker se je zgodil po nešportni napaki. Igralec A4 izvede dva (2) ali tri (3) proste mete, ki jim sledi še posest žoge moštva A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.
- b) Do prekrška 24 sekund ni prišlo. Izvedeta se dva (2) ali trije (3) prosti meti, ki jim sledi še posest žoge na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.
- c) Igralcu A4 se priznata dve (2) ali tri (3) točke, ki jim sledi še dodatni prosti met za igralca A4. Moštvo A je nato upravičeno do posesti žoge na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

Primer 2:

Igralec A4 izvede met na koš iz igre, pri tem pa nad njim naredi napako igralec B4. Nato nad igralcem A4, medtem ko je še vedno v fazi meta na koš, naredi napako še igralec B5.

Tolmačenje:

Napaka igralca B4 se prezre, razen če je nešportna ali izključujoča.

Ugotovitev 2:

Če je med prostimi meti dosojena obojestranska napaka ali če so dosojene napake, katerih kazni so enake, se napake zabeležijo, toda kazni zanje se ne izvedejo.

Primer 1:

Igralcu A4 sta na voljo dva (2) prosta meta. Po izvedenem prvem prostem metu je bila dosojena:

- a) Obojestranska napaka igralcema A5 in B5.
- b) Tehnična napaka igralcema A5 in B5.

Tolmačenje:

Napaki igralcev A5 in B5 se vpišeta, nato igralec A4 izvede še prestali prosti met, po katerem se igra nadaljuje kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

Primer 2:

Igralcu A4 sta na voljo dva prosta meta. Oba izvedena prosta meta sta bila uspešna. Preden postane žoga po zadnjem prostem metu ponovno živa:

- c) Je dosojena obojestranska napaka igralcema A5 in B5.
- d) Je dosojena tehnična napaka igralcema A5 in B5.

Tolmačenje:

V obeh primerih se napaki vpletenih igralcev vpišeta, nakar se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro na čelni črti kot po vsakem uspešnem zadnjem ali edinem prostem metu.

Ugotovitev 3:

V primeru obojestranske napake ali ko po izničenju kazni za enake napake za izvedbo ni preostala nobena kazen, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo, ki je imelo žogo v posesti ali je bilo upravičeno do posesti žoge, ko je bila dosojena prva kršitev.

V primeru, da nobeno moštvo ni imelo žoge v posesti, niti ni bilo upravičeno do posesti žoge, ko se je zgodila prva kršitev, pride do situacije s sodniškim metom in se igra nadaljuje v skladu s pravilom izmenične posesti.

Primer:

V intervalu igre med prvo in drugo četrtino je bila dosojena izključujoča napaka igralcema A5 in B5 oziroma tehnična napaka trenerju moštva A in trenerju moštva B.

Puščica izmenične posesti kaže v smer:

- a) Moštva A.
- b) Moštva B.

Tolmačenje:

- a) Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. V trenutku, ko se žoga dotakne igralca ali se je pravilno dotakne igralec na igrišču, se puščica izmenične posesti obrne v smer moštva B.
- b) Enak postopek kot v primeru a, le da vračanje žoge v igro izvaja moštvo B.

44.člen Napaka, ki jo je mogoče popraviti

Ugotovitev 1:

Da bi bilo napako mogoče popraviti, jo morajo sodniki, pomožni sodniki ali tehnični komisar, če je prisoten, ugotoviti preden žoga postane živa po prvi mrtvi žogi, potem ko je ura za merjenje igralnega časa po napaki tekla. To je:

Napaka se zgodi

Žoga je živa

Ura za merjenje igralnega časa se sproži ali teče naprej

Žoga je mrtva

Žoga je živa

Vse napake se zgodijo, ko je žoga mrtva

Napako je mogoče popraviti.

Napako je mogoče popraviti.

Napako je mogoče popraviti.

Napake ni več mogoče popraviti.

Ko je napaka popravljena, se igra nadaljuje z mesta, kjer je bila prekinjena zaradi popravljanja napake. Žoga bo na voljo moštvu, ki je bilo upravičeno do posesti žoge v trenutku, ko je bila igra prekinjena.

Primer:

Igralec B4 je naredil osebno napako nad igralcem A4. To je druga (2) napaka moštva B v tej četrtini. Sodniki pomotoma dodelijo igralcu A4 dva prosta meta. Po uspešnem zadnjem prostem metu se igra nadaljuje in ura za merjenje igralnega časa teče. Igralec B5 sprejme žogo in iz prodora doseže zadetek. Napaka je ugotovljena:

- a) Preden je žoga na voljo igralcu moštva A, da jo s čelne črte vrne v igro.
- b) Potem ko je žoga že na voljo igralcu moštva A, da jo s čelne črte vrne v igro.

Tolmačenje:

Zadetek igralca B5 velja.

- a) Napako je še mogoče popraviti, zato se dosežena zadetka iz prostih metov razveljavi, moštvo A pa bo imelo na voljo žogo, da jo iz čelne črte vrne v igro (tam, kjer je bila igra zaradi popravljanja napake prekinjena).
- b) Napake ni več mogoče popraviti in igra se nadaljuje.

Ugotovitev 2:

Če je proste mete izvedel napačen igralec, se prosti meti razveljavijo. Žoga se dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro v višini podaljška črte za proste mete. Če je ura za merjenje igralnega časa že tekla, se žoga dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je bila igra prekinjena, razen če obstajajo še dodatne kazni, ki jih je potrebno izvesti.

Če sodniki ugotovijo, da je napačen igralec pristopil k izvajanju prostih metov (preden je žoga pri prvem ali edinem prostem metu zapustila roke igralca), ga morajo takoj zamenjati s pravim igralcem. Pri tem ni potrebna nobena dodatna kazen.

Primer 1:

Igralec B4 naredi osebno napako nad igralcem A4. To je šesta napaka moštva B v tej četrtini. Igralcu A4 sta dodeljena dva prosta meta. Namesto igralca A4 igralec A5 izvede prosta meta. Napaka je ugotovljena:

- a) Preden je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke igralca A5.
- b) Potem, ko je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke igralca A5.
- c) Po uspešno izvedenem drugem prostem metu.

Tolmačenje:

V primeru a) se napako takoj popravi in zahteva, da k prostim metom pristopi igralec A4. Moštvo A ne dobi nobene kazni.

V primeru b) in c) se izvedena prosta meta razveljavi, igra pa se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljšku črte za proste mete, za moštvo B.

Enak postopek se izvede tudi v primeru, ko je napaka igralca B4 nešportna. V tem primeru se izgubi tudi pravica do posesti žoge kot dela kazni, zato se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B na sredini igrišča.

Primer 2:

Igralec B4 naredi osebno napako nad igralcem A4, ki je v fazi meta na koš. Takoj zatem je dosojena še tehnična napaka trenerju moštva B. Namesto igralca A4 je vse štirje (4) proste mete izvedel igralec A5. Napaka je ugotovljena preden je žoga zapustila roke igralca moštva A, ki je vračal žogo v igro kot del kazni za tehnično napako.

Tolmačenje:

Dva prosta meta, ki bi ju moral izvesti igralec A4 (izvedel pa jih je igralec A5), se razveljavita. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

Ugotovitev 3:

Ko je napaka popravljena, se igra nadaljuje z mesta, kjer je bila prekinjena zaradi popravljanja napake, razen če je bila napaka v nedodeljenih prostih metih in:

- a) če ni bilo med napako in ugotovitvijo napake nobene spremembe posesti žoge, se igra po popravljanju napake nadaljuje tako kot po izvajanju običajnih prostih metov;
- b) je isto moštvo, ki mu je bila po pomoti dodeljena posest žoge, doseglo zadetek iz igre, se ta prizna in napaka prezre.

Primer 1:

Igralec B4 naredi osebno napako nad igralcem A4. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. Igralcu A4 pomotoma nista dodeljena dva prosta meta pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Igralec A5 vodi žogo na igrišču, nakar mu jo igralec B5 izbije izven igrišča. Trener moštva A zahteva minuto odmora. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral igralec A4 izvesti dva prosta meta.

Tolmačenje:

Igralcu A4 se dodeli dva prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po izvajanju običajnih prostih metov.

Primer 2:

Igralec B4 naredi osebno napako nad igralcem A4. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. Igralcu A4 pomotoma nista dodeljena dva prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po vračanju žoge v igro je igralec B4 storil osebno napako nad igralcem A5, ki je bil v fazi meta na koš. Zadetek ni bil dosežen, zato sta bila igralcu A5 dodeljena dva prosta meta. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral igralec A4 izvesti dva prosta meta.

Tolmačenje:

Igralec A4 mora izvesti dva prosta meta. Pri tem se ostali igralci ne postavijo vzdolž polja omejitve. Nato pa igralec A5 izvede dva prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po izvajanju običajnih prostih metov.

Primer 3:

Igralec B4 naredi osebno napako nad igralcem A4. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. Igralcu A4 pomotoma nista dodeljena dva prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po vrnitvi žoge v igro igralec A5 izvede uspešen met na koš iz igre. Preden žoga postane živa, sodniki ugotovijo, da so naredili napako.

Tolmačenje:

Napaka se prezre in igra se nadaljuje kot po vsakem običajnem uspešnem metu iz igre.

46.člen Prvi sodnik: dolžnosti in odločanje

Ugotovitev 1:

Prvi sodnik je pooblaščen, da odloči kdaj bo uporabil tehnične pripomočke. Zahtevo mu lahko podata tudi trenerja. Tehnične pripomočke je možno uporabiti le v primerih, ko je potrebno ugotoviti ali je bil zadnji met na koš izveden pred koncem igralnega časa v četrtini ali podaljšku in/ali je bil izveden met na koš za dve (2) ali tri (3) točke. Prvi sodnik je edini, ki odloči, ali se bo taka oprema uporabila ali ne.

Če se pogleda posnetek, lahko ogledu prisostvujejo samo sodniki, komisar (če je prisoten) in merilec časa. Prvi sodnik prinese dokončno odločitev.

Zahteva za ogled posnetka mora biti dana preden se začne naslednja četrtina oziroma preden prvi sodnik podpiše zapisnik.

Primer 1:

Igralec A4 izvede uspešen na koš iz igre, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali tekme. Trener moštva B je mnenja, da je bil met na koš izveden po izteku igralnega časa v četrtini in zahteva ogled posnetka.

- a) Sodniki so popolnoma prepričani v svojo odločitev.
- b) Sodniki imajo določen dvom v pravilnost svoje odločitve ali se vsi ne strinjajo, da je bil met na koš izveden pred iztekom igralnega časa v četrtini.

Tolmačenje:

- a) Prvi sodnik zavrne zahtevo trenerja moštva B.
- b) Prvi sodnik ugodni zahtevi trenerja moštva B.

Posnetek si ogledajo sodniki, komisar (če je prisoten) in merilec časa. Če posnetek jasno in nedvoumno pokaže, da je bil met na koš izveden po izteku igralnega časa v četrtini ali na tekmi, se doseženi zadetek razveljavi. Če posnetek potrdi, da je bil met na koš izveden pravočasno, obvelja prvotna odločitev.

Primer 2:

Moštvo A vodi za dve točki. Z zvokom sirene, ki označuje konec igralnega časa v četrtini, je bila dosojena osebna napaka nad igralcem B4, ki je bil ravno pri metu na koš za dve točki. Igralec B4 uspešno izvede oba prosta meta in izenači izid. Pred začetkom naslednje četrtine ali podaljška trener moštva A zahteva, da se pogleda posnetek.

Tolmačenje:

Posnetek se lahko uporabi le v primerih, ko se želimo prepričati, ali je bil zadnji met na koš (ne pa, če je bila dosojena osebna napaka) izveden pred ali po izteku igralnega časa v četrtini ali podaljšku. Zahtevi trenerja moštva A se zato ne ugodni.

Primer 3:

Moštvo A vodi za dve točki. Igralec A4 meče na koš, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali tekme. Met na koš je bil uspešen in sodnik prizna moštvu A dve in ne tri točke. Pred začetkom naslednje četrtine ali podaljška oziroma preden prvi sodnik podpiše zapisnik, trener moštva B zahteva ogled posnetka.

Tolmačenje:

Posnetek se lahko uporabi v primerih, ko se želimo prepričati, ali je bil zadnji met na koš izveden pred ali po izteku igralnega časa v četrtini ali podaljšku pred koncem igralnega časa v četrtini ali podaljšku in/ali je bil izveden met na koš za dve (2) ali tri (3) točke. Zahtevi trenerja moštva B se zato ugodni.

Ugotovitev 2:

Pred začetkom tekme prvi sodnik preveri in odobri tehnično opremo za ogled posnetkov in o tem obvesti oba trenerja. Samo tehnična oprema, ki jo odobri prvi sodnik, se lahko uporablja za ogled posnetkov.

Primer:

Igralec A4 meče na koš iz igre, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa v četrtini ali na tekmi. Met je bil uspešen. Trener moštva B zahteva ogled posnetka, ker je bil po njegovem mnenju met na koš izveden po izteku igralnega časa. Na igrišču ne obstaja tehnična oprema za ogled posnetkov, ki bi jo prvi sodnik odobril, toda direktor moštva B vztraja, da je bila tekma posneta z video opremo moštva in da sodniku v pregled video material s sporno situacijo.

Tolmačenje:

Zahtevi trenerja moštva B se na ugodi.

50.člen Merilec 24 sekund: dolžnosti**Ugotovitev:**

Uro za merjenje 24 sekund je potrebno izklopiti, da ne kaže preostanka časa 24 sekund, ko je žoga mrtva, ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je v katerikoli četrtini ali podaljšku na uri za merjenje igralnega časa preostalo manj kot 24 ali 14 sekund

Primer 1:

Na uri za merjenje igralnega časa je preostalo še 18 sekund, na uri za merjenje 24 sekund pa so presotale še tri sekunde, ko je igralec B4 v svojem zadnjem polju namenoma brcnil žogo.

Tolmačenje:

Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za mošvo A v prednjem polju moštva A. Ura za merjenje igralnega časa kaže preostanek časa 18 sekund, ura za merjenje 24 sekund pa kaže 14 sekund.

Primer 2:

Na uri za merjenje igralnega časa je preostalo še 7 sekund, na uri za merjenje 24 sekund pa so presotale še 3 sekunde, ko je igralec B4 v svojem zadnjem polju namenoma brcnil žogo.

Tolmačenje:

Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za mošvo A v prednjem polju moštva A. Ura za merjenje igralnega časa kaže preostanek časa 7 sekund, ura za merjenje 24 sekund pa mora biti izklopljena, da ne kaže ničesar.